

# Basketballstatistik - fortolkninger

---

## SKUD

Ved scoringer sættes en cirkel om spillernummeret. I tilfælde, hvor der bliver begået fejl mod spiller i scoringsforsøg, tæller scoringsforsøget kun i statistikken, hvis der bliver scoret på trods af fejlen.

## STRAFPE

Straffekast, der er skudt af spiller.

## 2 POINTS KORT

Lay-up og skud i tre-sekundsfeltet.

## 2 POINTS LANG

Skud udenfor tre-sekundsfeltet og indenfor tre-pointslinien.

## 3 POINTS

Skud udenfor tre-pointslinien.

## REBOUNDS

Returbolde fra kurv/plade efter et skudforsøg. Hvis bolden når at røre gulvet inden en spiller får kontrol over den, er der ikke tale om en rebound, men en erobret bold.

## ANGREBSREBOUNDS

Rebounds taget af spillere fra det angribende hold.

## FORSVARREBOUNDS

Rebounds taget af spiller fra forsvarende hold.

## ASSISTS

Den sidste aflevering før en scoring, hvis den spiller, der scorer ikke har driblet udenom en forsvarende.

## EROBREDE BOLDE

At "stjæle" bolden fra modstanderholdet, få kontrol over bolden efter en rebound, der har rørt gulvet eller efter et blokeret skud, hvor bolden bliver i spil.

## MISTEDE BOLDE

At forårsage at modstanderholdet opnår boldkontrol. Derudover vil alle forseelser som skridt, dobbelt-dribling, tre sekunder og fem sekunder være mistede bolde. Hvis det er holdet der mister bolden ved ti- eller tredive sekunder, noteres det ikke i statistikken, da der ikke kan sættes et spillernummer på forseelsen.

## BLOKEREDE SKUD

Hvis det lykkedes at berøre bolden, efter en modspiller har skudt, således at en scoring forhindres. Hvis bolden efter blokeringen rammer ring/plade, vil der være tale om en rebound, ellers hvis bolden bliver i spil vil der være en erobret bold til den spiller, der først får kontrol over den.

## FEJL

Der skelnes ikke mellem de forskellige fejltypen begået af spillere. De noteres alle blot med spillernummer. I tilfælde af angrebsfejl, hvor der ikke bliver scoret, vil spilleren, der begik angrebsfejlen også blive noteret for en mistet bold. I tilfælde med tekniske fejl begået af holdet med boldkontrol, vil den spiller der begik den tekniske fejl også blive noteret for en mistet bold.

## FEJL MOD SPILLER

De fejl, der bliver begået mod spillere fra det hold, der føres statistik for.

## UDSKIFTNINGER

I rubikker for tid angives kampuret ved udskiftningen, både minutte og sekunder skal angives. Nummer på spillere, der er kommet på banen angives under de spillere, der har forladt banen. Eksemplet viser udskiftningen hvor kampuret tæller ned og spillerne 4, 5, 6, 7 og 8 er indestartere. I 17:51 er nummer 10 udskiftet med nummer 5 og nummer 15 med nummer 7.

Udskiftninger					
Tid	Spillere på banen				
20:00	4	5	6	7	8
17:51		10		15	